

Порядок проведения теоретического конкурса
всероссийского этапа Всероссийских спортивных соревнований школьников
«Президентские состязания»

Теоретический конкурс проводится в два этапа: отборочный и финальный.

Состав команд: городские классы-команды – 16 человек (8 юношей и 8 девушек), сельские классы-команды – 8 человек (4 юноши и 4 девушки).

Отборочный этап теоретического конкурса

Отборочный этап проводится в форме компьютерного тестирования.

Задания теоретического конкурса разрабатываются в соответствии с утверждённым Положением о Всероссийских спортивных соревнованиях школьников «Президентские состязания» по следующим темам:

- Олимпийские игры древности, возрождение Олимпийских игр и олимпийского движения, основные принципы (ценности) олимпизма, символика и атрибутика Олимпийского движения;
- развитие спорта и олимпийского движения в нашей стране;
- достижения советских и российских спортсменов на Олимпийских играх и международной арене;
- влияние занятий физической культурой и спортом на организм школьника;
- развитие футбола в нашей стране, достижения советских и российских футболистов, Чемпионат мира 2018 года;
- правила техники безопасности по видам спорта.

Компьютерное тестирование проходит каждый участник класса-команды. Тестирование каждого участника класса-команды включает 15 вопросов с вариантами ответов и формируется автоматически произвольным способом. Время, отведённое для ответов, ограничивается 10 минутами. Каждый участник получает общий балл по результатам тестирования. После окончания тестирования выводится общая сумма 10-ти лучших результатов участников городских классов-команд и 6-ти – сельских классов-команд.

По итогам отборочного этапа теоретического конкурса определяются по 6 городских и сельских классов-команд, которые выходят в финальный этап теоретического конкурса.

В случае если в отборочном этапе несколько классов-команд наберут одинаковое количество баллов, для определения участников финала теоретического конкурса проводится дополнительное тестирование этих классов-команд.

Финальный этап теоретического конкурса

Финальный этап теоретического конкурса проводится в форме интеллектуально-творческой игры (квест).

Квест – это прохождение маршрута со станциями, на которых классы-команды выполняют конкурсные задания.

На прохождение квеста устанавливается контрольное время – 60 минут. За превышение контрольного времени из суммы баллов, набранных классом-командой, вычитаются штрафные баллы – 1 балл за каждую полную и неполную минуту опоздания.

За выполнение конкурсных заданий квеста класс-команда получает баллы.

Определение мест по результатам финального этапа производится по лучшему времени и наибольшей сумме баллов, полученных классами-командами.

На старте каждый класс-команда получает конверт. В конверте содержатся маршрутный лист с указанием порядка и времени прохождения конкурсов (станций), и план-схема расположения станций.

Классы-команды стартуют в соответствии с результатами отборочного этапа от худшего к лучшему результату со стартовым интервалом 5 минут и двигаются в соответствии с маршрутным листом.

На прохождение каждой станции устанавливается контрольное время по истечении которого класс-команда заканчивает выполнение конкурсного задания.

Жюри оставляет за собой право вести видеосъёмку выполнения классами-командами конкурсных заданий.

Станция «Знания»

Классам-командам задается 5 вопросов по теме: «Достижения советских и российских спортсменов на значимых спортивных мероприятиях – Олимпийские игры, Чемпионаты мира и Европы».

Классы-команды отвечают на вопросы в письменном виде, по окончании прохождения конкурса капитан сдаёт лист с ответами жюри.

Время выполнения задания – 3 минуты.

За каждый правильный ответ начисляется 2 балла. За расширенные и полные ответы председатель жюри имеет право добавлять до 0,5 балла.

Станция «Футбольный фристайл»

Класс-команда выбирает 3 участников (2 юноши и 1 девушка).

Выбранные участники жонглируют мячом при помощи ног. При каждом ударе по мячу оставшаяся часть класса-команды называет фамилию известного советского или российского футболиста.

Команда сама определяет порядок участников для выполнения конкурса. Смена участников класса-команды производится:

- после падения мяча на землю;
- при ударе фамилия футболиста не была названа.

Максимальное время выполнения задания – 10 минут.

За каждую правильно названную фамилию футболиста начисляется 1 балл (каждая фамилия футболиста засчитывается только один раз).

Станция «Фантазеры»

Классам-командам выдаётся набор для творчества «Fischer TIP», участникам необходимо выложить из деталей набора картину, панно или поделку на спортивную тематику.

Время выполнения задания – 3 минуты.

Максимальное количество баллов за конкурс – 6.

Станция «Ассоциации»

На столе лежат карточки со словами. Один участник от класса-команды берёт карточку. Ему необходимо изобразить для команды загаданное слово с помощью пантомимы. Участники класса-команды могут задавать ему вопросы, перечислять появляющиеся варианты. Изображающему разрешается кивать головой «да» или «нет» – но не более того.

По истечении 30 секунд участник вытягивает следующую карточку, даже если предыдущее слово не было отгадано.

Время выполнения задания – 3 минуты.

За каждое правильно отгаданное слово начисляется 1 балл.

Станция «Безопасность в спорте»

На столе лежат карточки на которых изображены места для занятий физической культурой и спортом. Участникам команд необходимо определить нарушение правил или требований техники безопасности при занятии спортом.

Задание выполняется в письменном виде, по окончании прохождения конкурса капитан сдаёт лист с ответами жюри.

Время выполнения задания – 3 минуты.

За каждый правильный ответ начисляется 1 балл.

Станция «Спортивная выдержка»

Классу-команде выдаются карточки с известными пословицами, поговорками, фразами на спортивную тематику написанные с помощью гетерограммы.

Гетерограмма – текст, составленный из парных строчек, различающихся лишь расстановкой пробелов.

Классу-команде необходимо правильно расставить пробелы во фразах. Задания конкурса выполняются в письменном виде, по окончании прохождения конкурса капитан сдаёт лист с ответами жюри.

Время выполнения задания – 5 минут.

За каждую правильно отгаданную фразу начисляется 3 балла.

Станция «Бонус»

Конкурс является дополнительным, классы-команды участвуют в нём по желанию.

Классу-команде задаётся 5 вопросов из метапредметных областей (химии, истории, географии, физики), связанных с физической культурой и спортом. Классы-команды отвечают на вопросы в письменном виде, по окончании прохождения конкурса капитан сдаёт лист с ответами жюри.

Время выполнения задания – 3 минуты.

За каждое правильный ответ начисляется 3 балла.